1) Paint hecho (punto 1 2019)

2) Una puerta lógica es una pieza fundamental de un circuito electrónico, realiza operaciones lógicas con 0 y 1 de acuerdo con diferentes tablas de verdad. Las puertas lógicas esenciales y más importantes son AND, NOT y OR. Su función es controlar y manipular el flujo de señales lógicas en un circuito electrónico. Estas puertas lógicas se pueden combinar logrando asi hacer unos circuitos electrónicos más complejos.

El circuito lógico RS:

Asincronico:

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Sincrónico:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

3)

Un ciclo de instrucción son una serie de pasos que se llevan a cabo en la CPU para ejecutar una instrucción de programa. Cada ciclo de instrucción está compuesto por pequeñas partes:

* Ciclo de captación
* Lectura de operandos fuente
* Ciclo de ejecución
* Ciclo de interrupciones

El funcionamiento del modo de direccionamiento indirecto vía registro con desplazamiento se utiliza para acceder a datos almacenados en memoria utilizando un registro y un desplazamiento.

En este modo de direccionamiento se utiliza como base para calcular la dirección de memoria deseada. El desplazamiento es un valor constante que se suma al registro base para obtener la dirección final.

4) Las características de la memoria 2,5D semiconductora son:

- El arreglo es cuadrado.

- Se accede de a 1 bit ya que cada uno tiene una dirección.

- Usa dos decodificadores, uno para las filas y otro para las columnas, logrando asi agilizar el rendimiento.

B) Esquema:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

C)

5)

200 segundos son 200 imágenes

Hacemos 800 x 500 = 400.000 pixeles.

1 píxel es 1 bit y 1 byte son 8 bits, entonces:

400.000 pixeles / 8 bits = 50.000 bytes

El video tiene 200 imágenes entonces:  
50.000 bytes \* 200 imágenes = 10.000.000 bytes

10.000.000 bytes son 10 MegaBytes.

10.000.000 de bytes se necesitan para guardar el video en memoria en un formato monocromático.

B)

Los cambios de imagen por segundo son los FPS.

50.000 bytes/imagen / 25 fps = 2.000 bytes por segundo.

2.000 bytes por segundo es la velocidad de transferencia.